

Задача 5. РЕШЕНИЕ НЕЛИНЕЙНЫХ УРАВНЕНИЙ.

Решение нелинейных (трансцендентных или алгебраических) уравнений вида $f(x)=0$ заключается в отыскании одного или нескольких корней, т.е. таких значений аргумента x , для которых функция $f(x)$ обращается в нуль. В общем случае функции $f(x)$ не имеют аналитических формул для своих корней, поэтому приходится использовать приближенные методы.

Решение нелинейных уравнений обычно состоит из двух этапов:

- 1) Отделение, или локализация корней, т.е. отыскание таких отрезков $[a,b]$ (одного или нескольких), внутри которых имеется только один корень нелинейного уравнения.
- 2) Уточнение приближенного значения корня до некоторой заданной степени точности.

Отделить корни в некоторых случаях можно графически. Так, если уравнение имеет вид $\cos(x)-x=0$, то переписав его в виде $\cos(x)=x$ и построив графики функций $y_1=\cos(x)$ и $y_2=x$, найдем приближенное значение корня как точку пересечения функций y_1 и y_2 .

Локализовать корень уравнения можно также программно, вычисляя функцию $f(x)$ для значений x , изменяющихся с некоторым заданным шагом h . При этом отыскиваются два таких соседних значения x , для которых $f(x)$ имеет противоположные знаки. Алгоритм отделения корня удобно оформить в виде подпрограммы. В качестве параметров подпрограммы можно выбрать следующие: F, XL, XR, H, A, B, IER .

Входные параметры:

F - имя внешней функции $f(x)$;

XL, XR - соответственно левая и правая границы отрезка оси x , на котором отделяется корень уравнения;

H - шаг перебора аргумента функции.

Выходные параметры:

A, B - соответственно левая и правая границы отрезка $[a,b]$, содержащего первый, считая от точки XL вправо, корень нелинейного уравнения;

IER - код ошибки. $IER=0$, если на участке от XL до XR с шагом H найден отрезок $[A,B]$, содержащий корень уравнения; $IER=1$, если корень не локализован.

Алгоритм отделения корня нелинейного уравнения может быть следующим:

- 1) Зададим $IER=1$, т.е. предполагаем, что на отрезке от XL до XR корней нет. В дальнейшем проверим, так ли это.
- 2) Зададим начальное значение аргумента функции $X=XL$.

- 3) Вычислим значение функции в точке X : $Y=F(X)$.
- 4) Изменим значение аргумента функции на величину шага : $X=X+H$.
- 5) Проверим, лежит ли X внутри $[XL,XR]$: если $X>XR$, то возвращаемся в вызывающую программу. В этом случае отрезок $[A,B]$ не найден, $IER=1$.
- 6) Вычислим значение функции в новой точке X : $Z=F(X)$.
- 7) Проверим, изменила ли функция знак при последнем изменении аргумента. Если не изменила, то опять меняем X : если $Y*Z>0$ идти на 4.
- 8) В противном случае определим границы отрезка $[A,B]$ по формулам $A=X-H$, $B=X$, изменим код ошибки $IER=0$ и вернемся в вызывающую программу.

Для уточнения корня нелинейного уравнения до заданной точности можно воспользоваться методами половинного деления, Ньютона, простых итераций и другими.

МЕТОД ПОЛОВИННОГО ДЕЛЕНИЯ состоит в построении последовательности вложенных отрезков, на концах которых функция принимает значения разных знаков. Каждый последующий отрезок получают делением предыдущего пополам. Процесс построения последовательности отрезков позволяет найти корень уравнения $f(x)=0$ с любой заданной точностью.

В качестве параметров подпрограммы метода половинного деления можно выбрать следующие: F,A,B,EPS,C,N,IER .

Входные параметры:

F - имя внешней функции $f(x)$;

A,B - соответственно левая и правая граница отрезка, содержащего один корень уравнения $f(x)=0$;

EPS - точность вычисления корня.

Выходные параметры:

C - корень уравнения (если он найден);

N - количество итераций, которое потребовалось выполнить для вычисления корня с заданной точностью;

IER - код ошибки. $IER=0$, если корень найден; $IER=1$, если $A>B$ или на отрезке $[A,B]$ нет корня, т.е. если $F(A)*F(B)>0$.

Алгоритм метода половинного деления:

- 1) Зададим код ошибки $IER=1$.
- 2) Проверим, правильно ли заданы исходные данные: если $F(A)*F(B)>0$ или $A>B$, то возвращаемся в вызывающую программу.

- 3) Зададим текущие границы отрезка, содержащего корень $A1=A$, $B1=B$; зададим начальное число итераций $N=0$ и $IER=0$; вычислим значение функции в точке $A1$: $Y=F(A1)$.
- 4) Вычислим середину отрезка $[A1,B1]$: $C=.5*(A1+B1)$; изменим счетчик итераций на единицу : $N=N+1$.
- 5) Если длина текущего отрезка $[A1,B1]$ меньше заданной точности, то возвращаемся в вызывающую программу.
- 6) Проверим, внутри какого из отрезков $[A1,C]$ или $[C,B1]$ лежит корень уравнения. Если корень лежит внутри $[A1,C]$, то изменяем правую текущую границу отрезка, содержащего корень, в противном случае - левую: если $F(A1)*F(C)<0$, то $B1=C$, иначе $A1=C$; итерационный процесс повторяется с пункта 4.

Метод половинного деления - наиболее универсальный метод отыскания корней нелинейных уравнений. К его недостаткам относится невысокая скорость сходимости.

МЕТОД НЬЮТОНА (метод касательных) является одним из наиболее эффективных методов нахождения корней нелинейных уравнений. Он состоит в построении итерационной последовательности $x_{i+1}=x_i-f(x_i)/f'(x_i)$, сходящейся к корню уравнения $f(x)=0$. Геометрическая интерпретация метода следующая: если через точку с координатами $(x_i, f(x_i))$ провести касательную к функции $y=f(x)$, то точка пересечения этой касательной с осью абсцисс принимается за уточненное значение корня x_{i+1} . Метод Ньютона особенно эффективен, когда известно хорошее приближение корня и в окрестности корня функция имеет большую крутизну.

В качестве параметров подпрограммы метода Ньютона можно рекомендовать следующие: $F,PF,X0,EPS,NMAX,X,N,IER$.

Входные параметры:

F - имя внешней функции $f(x)$;

PF - имя внешней функции $f'(x)$;

$X0$ - начальное приближение для корня уравнения;

EPS - точность вычисления корня;

$NMAX$ - максимальное количество итерационных циклов.

Выходные параметры:

X - корень уравнения;

N - количество итераций, выполненных для вычисления корня с заданной точностью;

IER - код ошибки. Если корень найден, то $IER=0$; если корень не найден за $NMAX$ итерационных циклов, то $IER=1$.

Используемый в подпрограмме метода Ньютона алгоритм:

- 1) Зададим: IER=1; начальное значение количества итераций N=0; текущее значение корня X=X0.
- 2) Выполним итерационный цикл: изменим содержимое счетчика итераций на единицу N=N+1; если количество итераций превысило NMAX, осуществим возврат в вызывающую программу; вычислим уточненное значение корня по формуле $Y=X-F(X)/PF(X)$; вычислим модуль разности между уточненным и текущим значениями корня $E=ABS(Y-X)$; в качестве нового текущего зададим уточненное значение корня $X=Y$; проверим, следует ли продолжать уточнение корня: если $E>EPS$, то итерационный цикл следует повторить с начала пункта 2.
- 3) Если точность вычисления корня достигнута, то следует изменить код ошибки IER=0 и осуществить возврат в вызывающую программу.

Один из недостатков метода Ньютона состоит в том, что пользуясь им, приходится дифференцировать функцию $f(x)$. Если сделать это затруднительно, то можно производную заменить конечной разностью.

МЕТОД ПРОСТЫХ ИТЕРАЦИЙ состоит в замене исходного уравнения $f(x)=0$ эквивалентным ему уравнением $x=p(x)$ и в построении последовательности $x_{i+1}=p(x_i)$, сходящейся к точному решению. Достаточным условием сходимости метода является $|p'(x)|<1$, которое должно выполняться для всех x . При использовании метода простых итераций основную трудность представляет выбор функции $p(x)$, удовлетворяющей условию сходимости. При этом, если уравнение имеет несколько корней, то для вычисления каждого из них необходимо выбирать свой вид функции $p(x)$. Например, уравнение $\ln(1.5*x)-2*x+4=0$ имеет два корня. Переписав его как $\ln(1.5*x)=2*x-4$, можно получить $1.5*x=\exp(2*x-4)$, тогда $x=\exp(2*x-4)/1.5$ и $p_1(x)=\exp(2*x-4)/1.5$. Используя функцию $p_1(x)$ вычислим первый, близкий к нулю, корень. Если исходное уравнение записать как $2*x=\ln(1.5*x)+4$, то получим функцию $p_2(x)=(\ln(1.5*x)+4)/2$, применяя которую вычислим второй корень. При составлении подпрограммы метода простых итераций можно использовать алгоритм метода Ньютона, определяя уточненное значение корня по формуле $Y=P(X)$, где P - имя внешней функции $p(x)$.

Перед составлением головной программы необходимо провести графический анализ поведения функции $y=f(x)$. При этом определяется количество нулей функции. Функция может иметь один, несколько или бесконечное множество нулей. В каждом конкретном случае при решении нелинейного уравнения $f(x)=0$ ставится своя задача, которая может быть

сформулирована как: а) найти единственный корень; б) найти первый положительный корень; в) найти первые M корней, начиная с точки XL ; г) найти все корни на отрезке $[XL, XR]$ и т.д.. В зависимости от поставленной задачи готовятся исходные данные и составляется алгоритм решения.

Рассмотрим пример. Пусть решается уравнение $\text{tg}(x) - \text{ctg}(x) + x = 0$. Это уравнение имеет бесчисленное множество корней. Сформулируем задачу так: найти все корни уравнения на отрезке $[-1.5, 4]$. Алгоритм программы может быть следующим:

- 1) Описываются внешние функции, являющиеся фактическими параметрами при обращении к процедурам.
- 2) Задаются исходные данные (отрезок $[XL, XR]$, на котором ищутся корни, точность вычисления корней EPS). С помощью подпрограммы локализации корней на промежутке от XL до XR определяется первый от точки XL отрезок $[A, B]$, на котором функция меняет знак. Подпрограмма локализации корня может и не найти такого отрезка. Поэтому после работы подпрограммы проверяется ее код ошибки: если $IER=1$, то необходимо выдать на печать сообщение о том, что отрезок $[A, B]$ не найден и остановить выполнение программы.
- 4) В дальнейшем, при поиске второго, третьего и т.д. корней отделение корней необходимо проводить не с исходной точки XL , а начиная с правой границы предыдущего отрезка, на котором функция сменила знак. Поэтому необходимо выполнить операцию $XL=B$.
- 5) Обращаясь к подпрограмме метода половинного деления, можно уточнить до заданной точности точку смены знака функцией $f(x)$. Рассматриваемая функция имеет не только нули, но и точки разрыва, которые отделяются аналогично нулям. После обращения к подпрограмме метода половинного деления следует проверить, является ли найденная точка C корнем уравнения или нет. Это можно сделать, вычислив значение модуля функции в точке C или анализируя поведение производной на концах отрезка $[A, B]$. Если C - точка разрыва, то необходимо передать управление на пункт 3 и определить следующий отрезок $[A, B]$, на котором функция меняет знак.
- 6) В соответствии с заданием в программе должно быть предусмотрено уточнение корней методами Ньютона и простых итераций. В качестве начального приближения для этих методов можно взять середину отрезка $[A, B]$.
- 7) После вычисления и печати значения очередного корня управление передается на п. 3.

ЗАДАНИЕ. Используя методы половинного деления и Ньютона, найти корни нелинейных уравнений $f_1(x)=0$ и $f_2(x)=0$. Методом простых итераций найти корни

уравнения $f_2(x)$. Функции $f_1(x)$ и $f_2(x)$ выбрать из таблицы по номеру варианта.

При выполнении задания требуется:

- 1) Построить графики функций $y_1=f_1(x)$ и $y_2=f_2(x)$ для того, чтобы определить количество корней и отрезки, где они расположены. Функции могут иметь один, несколько или бесчисленное множество корней. Необходимо решить вопрос с преподавателем, какие корни подлежат определению.
- 2) Составить все необходимое для расчетов программное обеспечение: подпрограммы-функции для вычисления $f_1(x), f_1'(x), f_2(x), f_2'(x), p_1(x), p_2(x)$; подпрограммы для локализации корней, методов половинного деления, Ньютона, простых итераций; головную программу.
- 3) Провести счет. Результаты оформить в виде таблицы. Предусмотреть печать не только окончательных, но и промежуточных результатов (отрезков $[A, B]$, числа итераций, кодов ошибок и т.д.).

ВАРИАНТЫ ЗАДАНИЙ

N	$f_1(x)$	$f_2(x)$
1	$x + \sqrt{x} + x^{1/3} - 2.5$	$\text{tg}(1.5773 * x) - 2.3041 * x$
2	$\cos(2/x) - 2 * \sin(1/x) + 1/x$	$\ln(7.6221 * x) - 8.591 * x + 1.5$
3	$\cos(x) - \exp(-x^{2/2}) + x - 1$	$9.33 * \sin(6.977 * x) - 7.25 * x$
4	$\sin(x^2) + \cos(x^2) - 10 * x$	$0.9737 * \exp(-.5067 * x) - x$
5	$\text{tg}(x/2) - \text{ctg}(x/2) + x$	$\text{tg}(2.2083 * x) - 3.2258 * x$
6	$x - \sin(x) - .25$	$\ln(6.0976 * x) - 6.872 * x + 2.01$
7	$\sqrt{x} - \cos(.387 * x)$	$7.67 * \sin(5.983 * x) - 6.01 * x$
8	$x^2 + 4 * \sin(x)$	$0.9286 * \exp(-.5185 * x) - x$
9	$1.8 * x^2 - \sin(10 * x)$	$\text{tg}(3.7855 * x) - 5.5301 * x$
10	$3 * x - \cos(x) - 1$	$\ln(4.5732 * x) - 3.963 * x + 5.154$
11	$2 * x - \ln(x) - 7$	$6.67 * \sin(5.387 * x) - 5.25 * x$
12	$x^2 * \cos(2 * x) - 1$	$0.5458 * \exp(-.5391 * x) - x$
13	$\sin(x + \pi/3) - .5 * x$	$\text{tg}(9.1483 * x) - 13.364 * x$
14	$\cos(x + \pi/8) - x^3$	$\ln(3.9634 * x) - 4.4868 * x + 2.01$
15	$2 * \text{arctg}(x) - 3 * x + 2$	$5.67 * \sin(4.794 * x) - 4.55 * x$
16	$3 * x - \cos(x) - 1$	$0.7593 * \exp(-.5683 * x) - x$
17	$(x - 3) * \cos(x) - 1$	$\text{tg}(5.9937 * x) - 8.7558 * x$
18	$\sqrt{1 - x} - \text{tg}(x)$	$\ln(3.0488 * x) - 3.436 * x + 2.5$
19	$\text{ctg}(1.05 * x) - x^2$	$4.33 * \sin(4.008 * x) - 3.55 * x$

20

$$.6*3**x-2.3*x-3$$

$$0.5909*\exp(-.6286*x)-x$$