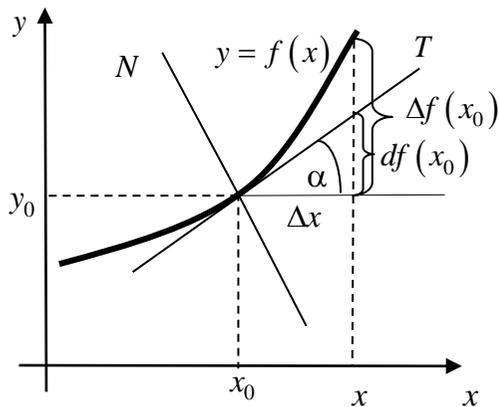


# ЛЕКЦИЯ 8

## 5. Дифференцирование функции одной действительной переменной



### 5.1. Понятие производной. Механический и геометрический смысл производной.

#### Определение производной

Пусть функция  $y = f(x)$  определена в окрестности точки  $x_0$ . Если  $x_0$  получает приращение  $\Delta x$  (положительное или отрицательное) такое, что  $x_0 + \Delta x \in O_\delta(x_0)$ , то приращение функции определяется выражением  $\Delta f(x_0) = f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)$ .

**Определение 5.1.** *Производной функции*  $y = f(x)$  в произвольной фиксированной точке  $x_0$  называется предел (если он существует и конечен) отношения приращения функции к приращению аргумента, если приращение аргумента  $\Delta x \rightarrow 0$ .

$$y'(x_0) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta f(x_0)}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)}{\Delta x}.$$

Обозначения  $y'(x_0), f'(x_0), \frac{df(x_0)}{dx}, \frac{dy}{dx} \Big|_{x=x_0}$ .

Производная функции в произвольной точке  $x$  обозначается

$$y', f'(x), \frac{dy}{dx}, \frac{df}{dx}, \frac{d}{dx} f(x).$$

Производная является функцией аргумента  $x$ .

**Определение 5.2.** Если функция  $f$  определена в левой (правой) окрестности точки  $x_0$  и существует конечный или бесконечный предел

$$\lim_{\Delta x \rightarrow 0-0} \frac{f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)}{\Delta x} \quad \left( \lim_{\Delta x \rightarrow 0+0} \frac{f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)}{\Delta x} \right),$$

то он называется соответственно конечной или бесконечной производной слева (справа) функции  $f$  в точке  $x_0$  и обозначается

$$f'(x_0 - 0) \quad (f'(x_0 + 0)).$$

Левую и правую производную называют ***односторонней производной***.

Если функция  $f$  определена в окрестности точки  $x_0$  и существует производная  $f'(x_0)$ , то  $f'(x_0) = f'(x_0 - 0) = f'(x_0 + 0)$ .

Операция нахождения производной называется ***дифференцированием***.

Для нахождения производной функции  $y = f(x)$  необходимо вычислить:

1) придав фиксированному аргументу  $x \in D(f)$  приращение  $\Delta x$ , вычислить значение функции  $y + \Delta y = f(x + \Delta x)$ .

2) Найти приращение функции  $\Delta y = f(x + \Delta x) - f(x)$ .

3) Составить отношение  $\frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x}$ .

4) Найти предел при стремлении  $\Delta x \rightarrow 0$

$$y' = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x}.$$

**Примеры нахождения производной.** Найти производную функции:

**Пример 57.**  $y = x$ .

**Решение.** 1)  $y + \Delta y = f(x + \Delta x) = x + \Delta x$ ;

2)  $\Delta y = f(x + \Delta x) - f(x) = x + \Delta x - x = \Delta x$ ;

$$3) \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{f(x + \Delta x) - f(x)}{\Delta x} = \frac{\Delta x}{\Delta x} = 1;$$

$$4) y' = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x} = 1.$$

**Пример 58.**  $y = x^3$ .

**Решение.** 1)  $y + \Delta y = (x + \Delta x)^3$ ;

$$2) \Delta y = (x + \Delta x)^3 - x^3 = (3x^2 + 3x\Delta x + \Delta x^2)\Delta x;$$

$$3) \frac{\Delta y}{\Delta x} = 3x^2 + 3x\Delta x + \Delta x^2;$$

$$4) y' = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} (3x^2 + 3x\Delta x + \Delta x^2) = 3x^2.$$

**Пример 59.**  $y = \cos x$ .

1)  $y + \Delta y = \cos(x + \Delta x)$ ;

2)  $\Delta y = \cos(x + \Delta x) - \cos x = -2 \sin\left(x + \frac{\Delta x}{2}\right) \sin \frac{\Delta x}{2}$ ;

3)  $\frac{\Delta y}{\Delta x} = -\sin\left(x + \frac{\Delta x}{2}\right) \frac{\sin \frac{\Delta x}{2}}{\frac{\Delta x}{2}}$ ;

4)  $y' = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta y}{\Delta x} = -\lim_{\Delta x \rightarrow 0} \sin\left(x + \frac{\Delta x}{2}\right) \cdot \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\sin \frac{\Delta x}{2}}{\frac{\Delta x}{2}} = -\sin x$ .

## Механический смысл производной

Средняя скорость изменения функции  $y = f(x)$

$$v_{cp} = \frac{\Delta f(x)}{\Delta x}.$$

Мгновенная скорость  $v = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta f(x)}{\Delta x} = f'(x)$ .

Производная – математическая модель мгновенной скорости процесса, описываемого функцией  $f(x)$ .

1) Материальная точка  $M$  движется неравномерно и  $y = s(t)$  - расстояние от некоторой начальной точки  $M_0$ . Тогда мгновенная скорость

движения в момент  $t$

$$v = \frac{ds}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta s(t)}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{s(t + \Delta t) - s(t)}{\Delta t}.$$

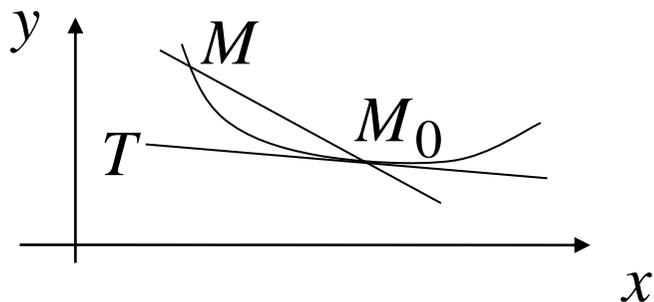
2) Пусть  $y = v(t)$  - скорость неравномерного движения. Тогда мгновенное ускорение материальной точки в момент  $t$

$$a = \frac{dv}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta v(t)}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{v(t + \Delta t) - v(t)}{\Delta t}.$$

3) Пусть  $y = q(t)$ - функция, описывающая процесс изменения заряда в колебательном контуре в зависимости от времени  $t$ . Тогда сила тока

$$I = \frac{dq}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{q(t + \Delta t) - q(t)}{\Delta t}.$$

## Геометрический смысл производной



**Определение 5.3.** Касательной к кривой  $L$  в точке  $M_0$  называется прямая  $M_0T$ , которая есть предельное положение секущей  $M_0M$  при стремлении  $M \rightarrow M_0$  по кривой.

Угловым коэффициентом секущей  $M_0M$   $k = \operatorname{tg} \varphi = \frac{\Delta f(x_0)}{\Delta x}$ .

Для касательной  $k = \operatorname{tg} \alpha = \lim_{M \rightarrow M_0} \operatorname{tg} \varphi = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta f(x_0)}{\Delta x} = f'(x_0)$ ,

т.е. производная равна тангенсу угла наклона касательной.

## **Уравнения касательной и нормали**

к кривой  $y = f(x)$  в точке  $M_0(x_0, y_0)$

$$y - y_0 = f'(x_0)(x - x_0) - \text{касательная};$$

$$y - y_0 = -\frac{1}{f'(x_0)}(x - x_0) - \text{нормаль}.$$

**Углом между кривыми** называется угол между касательными в точке пересечения. Линии называются ортогональными, если пересекаются под прямым углом.

**Пример 60.** Найти угол, под которым  $y = \sin x$  пересекает ось  $Ox$  в начале координат.

**Решение.**  $y' = \cos x \quad y'(0) = 1 \quad \operatorname{tg} \alpha = 1 \Rightarrow \alpha = \frac{\pi}{4}.$