## Список основных формул по механике

## Специальная теория относительности

Преобразования Лоренца 
$$x' = \frac{x - Vt}{\sqrt{1 - V^2/c^2}}; \ t' = \frac{t - Vx/c^2}{\sqrt{1 - V^2/c^2}}; \ x = \frac{x' + Vt'}{\sqrt{1 - V^2/c^2}}; \ t = \frac{t' + Vx'/c^2}{\sqrt{1 - V^2/c^2}};$$

Инвариант 
$$S^2 = (x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2 - c^2(t_1 - t_2)^2$$

Преобразование скоростей 
$$V_x' = \frac{V_x - V}{1 - VV_x / c^2}; V_y' = \frac{V_y \sqrt{1 - V^2 / c^2}}{1 - VV_x / c^2}; V_z' = \frac{V_z \sqrt{1 - V^2 / c^2}}{1 - VV_x / c^2};$$

Сокращение длины 
$$l=l_0\sqrt{1-V^2/c^2}$$
 . Замедление времени  $t=t_0/\sqrt{1-V^2/c^2}$ 

Энергия, импульс 
$$E = \frac{mc^2}{\sqrt{1-\mathbf{v}^2/c^2}}; \, \overset{\mathbf{r}}{p} = \frac{\overset{\mathbf{r}}{m\mathbf{v}}}{\sqrt{1-\mathbf{v}^2/c^2}}; \, \overset{\mathbf{r}}{p} = E\overset{\mathbf{r}}{\mathbf{v}}/\mathbf{c}^2; \, E = K + mc^2; \, p^2c^2 = K\left(K + 2mc^2\right); \, E = \sqrt{p^2c^2 + m^2c^4}$$

Преобразование энергии и импульса 
$$p_x' = \frac{p_x - EV/c^2}{\sqrt{1 - V^2/c^2}}; \ p_y' = p_y; \ E' = \frac{E - p_x V}{\sqrt{1 - V^2/c^2}}$$

Инвариант энергии импульса 
$$m^2c^4 = E^2 - p^2c^2 = E'^2 - p'^2c^2$$

Уравнение движения 
$$\overset{\mathbf{r}}{F} = \frac{d\overset{\mathbf{r}}{p}}{dt}$$

## Механика (Кинематика)

Преобразования Галилея 
$$x' = x - Vt$$
;  $t = t'$ ;  $v' = v - V$ 

Радиус- вектор точки 
$$\overset{\mathbf{r}}{r}(t) = \overset{\mathbf{r}}{i} x(t) + \overset{\mathbf{r}}{j} y(t) + \overset{\mathbf{l}}{k} z(t)$$
 и его модуль  $r = \sqrt{[x(t)]^2 + [y(t)]^2 + [z(t)]^2}$ 

Мгновенная скорость точки 
$$\stackrel{\mathbf{r}}{V} = \frac{d^{\mathbf{r}}}{dt} = \stackrel{\mathbf{r}}{i} \frac{dx}{dt} + \stackrel{\mathbf{r}}{j} \frac{dy}{dt} + \stackrel{\mathbf{r}}{k} \frac{dz}{dt} = \stackrel{\mathbf{r}}{i} V_x + \stackrel{\mathbf{r}}{j} V_y + \stackrel{\mathbf{r}}{k} V_z$$
 и ее величина (модуль)  $V = \left| \stackrel{\mathbf{r}}{V} \right| = \sqrt{V_x^2 + V_y^2 + V_z^2}$ 

Ускорение точки 
$$\stackrel{\mathbf{r}}{a} = \frac{d\stackrel{\mathbf{r}}{V}}{dt} = \frac{d^2 \stackrel{\mathbf{r}}{r}}{dt}$$
;  $\stackrel{\mathbf{r}}{a} = \stackrel{\mathbf{r}}{i} \frac{dV_x}{dt} + \stackrel{\mathbf{r}}{j} \frac{dV_y}{dt} + \stackrel{\mathbf{r}}{k} \frac{dV_z}{dt} = \stackrel{\mathbf{r}}{i} a_x + \stackrel{\mathbf{r}}{j} a_y + \stackrel{\mathbf{r}}{k} a_z$ ;  $a = |\stackrel{\mathbf{r}}{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$ 

Перемещение точки и путь за время 
$$\mathbf{t}_0$$
  $\Delta_r^{\mathbf{r}} = \mathbf{r}(t_0) - \mathbf{r}(0) = \int_0^{t_0} \mathbf{r}(t) dt$  ;  $S = \int_0^{t_0} \left| \mathbf{r}(t) \right| dt$ 

Средние значения скорости и ускорения: 
$$\left\langle \stackrel{\mathbf{r}}{V} \right\rangle = \frac{\Delta \stackrel{\mathbf{r}}{r}}{\Delta t}; \quad \left\langle \stackrel{\mathbf{r}}{|V|} \right\rangle = \frac{S}{\Delta t}; \quad \left\langle \stackrel{\mathbf{r}}{a} \right\rangle = \frac{\Delta V}{\Delta t}$$

Ускорение при криволинейном движении 
$$\frac{\mathbf{r}}{a} = \frac{d|V|}{dt}\mathbf{r} + \frac{V^2}{R}\mathbf{n} = a_t\mathbf{r} + a_n\mathbf{n}$$

Угловая скорость 
$$w = \frac{dj}{dt}$$
; Угловое ускорение  $e = \frac{dw}{dt} = \frac{d^2j}{dt^2}$ ;

Связь линейных и угловых величин 
$$\stackrel{\mathbf{r}}{V} = \left\lceil \stackrel{\mathbf{r}}{WR} \right\rceil$$
;  $a_n = w^2 R$ ;  $a_t = e R$ 

Постоянное ускорение 
$$V = V_0 + at; x = x_0 + V_0 t + \frac{at^2}{2}$$
:  $w = w_0 + et; j = j_0 + w_0 t + \frac{et^2}{2}$ 

## Механика (Динамика)

Второй закон Ньютона  $\frac{d\vec{p}}{dt} = F$ ; ma = F;

Работа 
$$A = \int_{r}^{r} F dr = \int_{r}^{r} F V dt$$

$$\frac{dL}{dt} = \frac{\mathbf{r}}{N} \equiv \begin{bmatrix} \mathbf{r} \times \mathbf{r} \\ r \times F \end{bmatrix}; \quad L = Jw; Je = N$$

Работа момента силы 
$$A = \int_{-\infty}^{\infty} N dj^{\mathbf{r}} = \int_{-\infty}^{\infty} N w dt$$

Радиус- вектор центра масс системы частиц 
$$\frac{\mathbf{r}}{R_c} = \frac{\sum m_i r_i}{\sum m_i}$$

Скорость центра масс системы  $\frac{\mathbf{r}}{V_c} = \frac{\mathbf{r}}{P} \equiv \frac{\sum m_i \mathbf{v}_i}{\sum m_i}$ 

Импульс системы точечных масс  $P = MV_c = \sum_{m_i \in V_i} \mathbf{r}$ 

Момент импульса точечного тела  $\stackrel{\mathbf{1}}{L} = [\stackrel{\mathbf{r}}{r} \times m^{\mathbf{r}}]; \stackrel{\mathbf{1}}{L} = [\stackrel{\mathbf{rr}}{rp}]$ 

Момент импульса системы точечных масс  $\stackrel{\mathbf{r}}{L} = \sum \left[\stackrel{\mathbf{r}}{r_i} \times m_i \stackrel{\mathbf{r}}{\mathbf{v}}_i\right]$ 

Преобразование момент импульса системы тел при изменении начала отсчета  $\vec{L} = \vec{L}' + \left\lceil \vec{R}_c \vec{P} \right\rceil$ 

Момент инерции точечного тела  $J = mr^2$ 

Теорема Штейнера  $J = J_0 + ma^2$ 

Кинетическая энергия твердого тела  $K = \frac{mV_c^2}{2} + \frac{Jw^2}{2} = \frac{mV_c^2}{2} + \frac{L^2}{2J}$ 

Движение в потенциальном поле  $A_{ab}=\int_{}^{\mathbf{r}}Fd\mathbf{r}^{\mathbf{r}}=U_{a}-U_{b}; \quad \overset{\mathbf{r}}{F}=-\frac{\partial U}{\partial x}\overset{\mathbf{r}}{i}-\frac{\partial U}{\partial y}\overset{\mathbf{r}}{j}-\frac{\partial U}{\partial z}\overset{\mathbf{r}}{k};$ 

Полная энергия частицы в потенциальном поле  $E=K+U=\frac{m{
m v}_{
m r}^2}{2}+\frac{m{
m v}_{j}^2}{2}+U(r)=\frac{m{
m v}_{
m r}^2}{2}+\frac{L^2}{2mr^2}+U(r)$ 

Полная механическая энергия тела в гравитационном поле Земли:  $E = \frac{mv^2}{2} - \frac{mgR^2}{r} = \frac{mv_x^2}{2} + \frac{L^2}{2mr^2} - \frac{mgR^2}{r}$ 

Закон всемирного тяготения  $F = \frac{GMm}{r^2} = \frac{mgR^2}{r^2}$